



ゲーム人数



1-4人

対象年齢



6才から

ゲーム時間



10分

みんなでパフェを囲んで楽しもう！  
一番多くパフェを食べた人が勝利です！

## 内容物

パフェカード 8 種 57 枚



お茶カード 4 枚



説明カード 4 枚 / 説明書 1 枚 / プレイシート 1 枚 / 6 面ダイス 2 個

## ゲームの準備・用語説明

お手洗い



### パフェの山

プレイヤーが取得する前の【パフェカード】を置く場所です。それぞれの山が 1 から 6 のサイコロ目に対応しています。盛り付けられたパフェを表します。

パフェカードをよくシャッフルし、だいたい 6 つの山に分けておきます (正確に 6 等分にする必要はありません)。

### お手洗い

ごっくんできなかったカードを置いておく場所です。全プレイヤー共通の場所にまとめておいてください。

### もぐもぐ置き場

自分の目の前にパフェの山から取ってきたばかりの【パフェカード】を置く場所です。口のなかでもぐもぐしている食材を表します。

### ごっくん置き場

取得した【パフェカード】を置く場所です。胃袋に入ったカードを表します。

## パフェカードの見方



### カード名

おかしの名前です。おいしそうでしょう。

### ハート/コールドマーク

所持カードの合計により後述のもぐもぐチェックのトリガーになります。

## ゲームのルールを決める

参加人数によって、「ひとりでもぐもぐパフェ」または「みんなでわいわいパフェ」を選択してください。また、ゲームに慣れてきたなら、バリアントルールを入れても良いでしょう。

## ひとりでもぐもぐパフェ

プレイ人数：1人 / 時間：10分

ひとりで白い悪魔にたちむかえ！！

## 0. ゲームの準備

ちゅうも〜ん！ 😊

パフェの山を作成し、【お茶カード】を裏向きで 4 枚持ちます。(1 人プレイでは【お茶カード】をもぐもぐチェックを失敗した回数を記録するために使用します。)

## 1. パフェの食べ方

もぐもぐもぐ... 😊

### 1-1. まぜまぜフェイズ

パフェの山の 1 つを選んで、1 番上の【パフェカード】を 1 番下へ送ることができます。

### 1-2. ぼおぱりフェイズ

ダイスを 2 個振り、対応するパフェの山に【パフェカード】があれば 1 枚ずつ取得し、もぐもぐ置き場へ置きます。(2 個のダイスが同じ出目の場合、対応するパフェの山から 2 枚の【パフェカード】をもぐもぐ置き場に置きます。) その後もぐもぐチェック (後述) を行います。

### 1-3. ごっくんフェイズ

もぐもぐ置き場に 6 枚以上の【パフェカード】がある場合、もぐもぐ置き場に【パフェカード】が 4 枚になるまで、置いた順番が古い順にごっくん置き場へ移動させます。その後もぐもぐチェックを行います。

## 2. ゲームの終了条件

ごちそうさま... 😊

以下の条件のいずれかを満たした場合、ゲームを終了します。

- 全ての【お茶カード】が表向きの時にもぐもぐチェックが失敗した時
- 全てのパフェの山の【パフェカード】がなくなった時

## 3. お会計

たくさん食べた！ 😊

過去の自分と戦うために、得点を記録しておくのをおすすめします。

- ごっくん置き場の【パフェカード】1 枚につき 1 点
- 表向きの【お茶カード】1 枚につき 5 点

# みんなでわいわいパフェ

プレイ人数：2-4人 / 時間：10分

一番多くパフェを食べた人が勝利です！

## 0. ゲームの準備

ちゅうも～ん！

**パフェの山**を作成し、各プレイヤーに【お茶カード】を裏向きで1枚ずつ配ります。1番最近、パフェを完食した人が最初のターンプレイヤーとなり、手番はそこから時計回りに移っていきます。

## 1. 各ターンの処理

もぐもぐもぐ...

自分がターンプレイヤーになったらパフェが食べられるよ！1-1 から1-3まで順番に処理を行ってください。

### 1-1. お茶で流し込む

【お茶カード】が表向きの時、【お茶カード】を裏向きにすることで、もぐもぐ置き場にあるカードを2枚選んで、裏向きにすることができます。

### 1-2. パフェをほおぼる

プレイヤーは以下の3つのいずれかを選択して、行動します。

#### A. めいばいほおぼる（ダイスを2個振る）

ダイスを2個振り、出目に対応するパフェの山の1番上からカードを1枚ずつ取得し、もぐもぐ置き場に置きます。2個のダイスが同じ出目の場合、対応するパフェの山の上から2枚のカードをもぐもぐ置き場に置きます。その後、**もぐもぐチェック**（後述）を行います。

#### B. ちょっぴりほおぼる（ダイスを1個振る）

ダイスを1個振り、出目に対応するパフェの山の1番上からカードを取得し、もぐもぐ置き場に置きます。その後、**もぐもぐチェック**（後述）を行います。

#### C. 飲み込む（ダイスを振らない）

もぐもぐ置き場の【パフェカード】を全て裏向きにして、ごっくん置き場に置きます。

### 1-3. はい、次の人！

**いずれかのパフェの山**にカードがのこっているのならば、右隣のプレイヤーが次のターンプレイヤーとして、ゲームを続行します。そうでないのならば、ゲームは終了となります。

## 2. 終了条件

ごちそうさま...

すべてのパフェの山から【パフェカード】がなくなったら、ゲームを終了します。

## 3. 勝利条件

いちばんたべた！

ゲームが終了時、もぐもぐ置き場と**ごっくん置き場の【パフェカード】**合計枚数が1番多かったプレイヤーが勝利します。合計枚数が1番多かったプレイヤーが複数いた場合、**【お茶カード】**が表向きのプレイヤーが勝利します。さらに表向きのプレイヤーが複数いた場合、**マークが3つある【パフェカード】**をより多く持っていたプレイヤーが勝利します。それでも決着がつかない場合、お近くの喫茶店等でパフェを注文のうえ決着をつけてください。

## ルールの補足など

### 出目に対応する山に【パフェカード】がない場合

対応するパフェの山に【パフェカード】がない場合、**時計回り**で【パフェカード】が残っている**一番近い山**からカードを取得します。

口の中あまったるい...つめたい...もう入らない...

# もぐもぐチェック

もぐもぐ置き場にある【パフェカード】の**ハートマークの合計**、もしくは**ゴールドマークの合計**のどちらかが**5個以上**（1人の場合は6個以上）になった場合、もぐもぐ置き場にある全ての【パフェカード】をお手洗いに置きます。お手洗いに【パフェカード】置かれた時に【お茶カード】を表向きにします。（すでに【お茶カード】が表向きならそのままにします。）



引いたカードでハートマークが合計6個になったので「もぐもぐ置き場」のカードを「お手洗い」へ置き、お茶を復活...

## バリエーションルール

もう少し刺激が欲しい時に追加するルールです。

### ほうばりすぎだよ！

もぐもぐ置き場の【パフェカード】のマークが合計7以上の場合もバーストとなります。

### 追加ボーナス

それぞれの条件を満たしたら「ゲーム開始時に下記のボーナス表から決めたボーナス」をターン終了時に受け取れます。ぴったりボーナス、いちごボーナス、ゾロ目ボーナスの時のボーナスをゲーム開始時にそれぞれ一つずつに選択してください。

#### ボーナス条件

##### ぴったりボーナス

もぐもぐ置き場に、ハートマーク、ゴールドマークそれぞれ4個ちょうど揃った時、受け取れます。

##### いちごボーナス

ダイスを2個の出目が"1"、"5"だった時、受け取れます。

##### ゾロ目ボーナス

ダイスを2個の出目が同じだった時、受け取れます。

#### ボーナス

もう一度ターンを行います。

もぐもぐ置き場の【パフェカード】を全てごっくん置き場に移します。

追加でダイスを1個振り、出目に対応したパフェの山から1枚ごっくん置き場に置きます。

追加でダイスを1個振り、出目に対応したパフェの山から1枚もぐもぐ置き場に置くことができます。

【お茶カード】を表向きにできます。

## アンビリーパーモード（プレイ人数:6-8人 / 時間:15分）

【パフェカード】を2セット分混ぜ合わせ、いつもの2倍の山を作りましょう。あとはみんなでわいわいパフェのルールで遊びます。

※このルールはよくばりパフェが2セット必要です。

## クレジット

よくばりパフェ 2017年12月02日 初版 発行

制作 / ゲームデザイン HLKT 工房 / 天空 薙

Official web site http://hlkt-kobo.net  
Twitter @hlkt\_kobo

イラスト Kordy

アートデザイン ねこ電球

印刷 株式会社  
エス・ワイ・エス

ルールの補足や  
改定情報など

