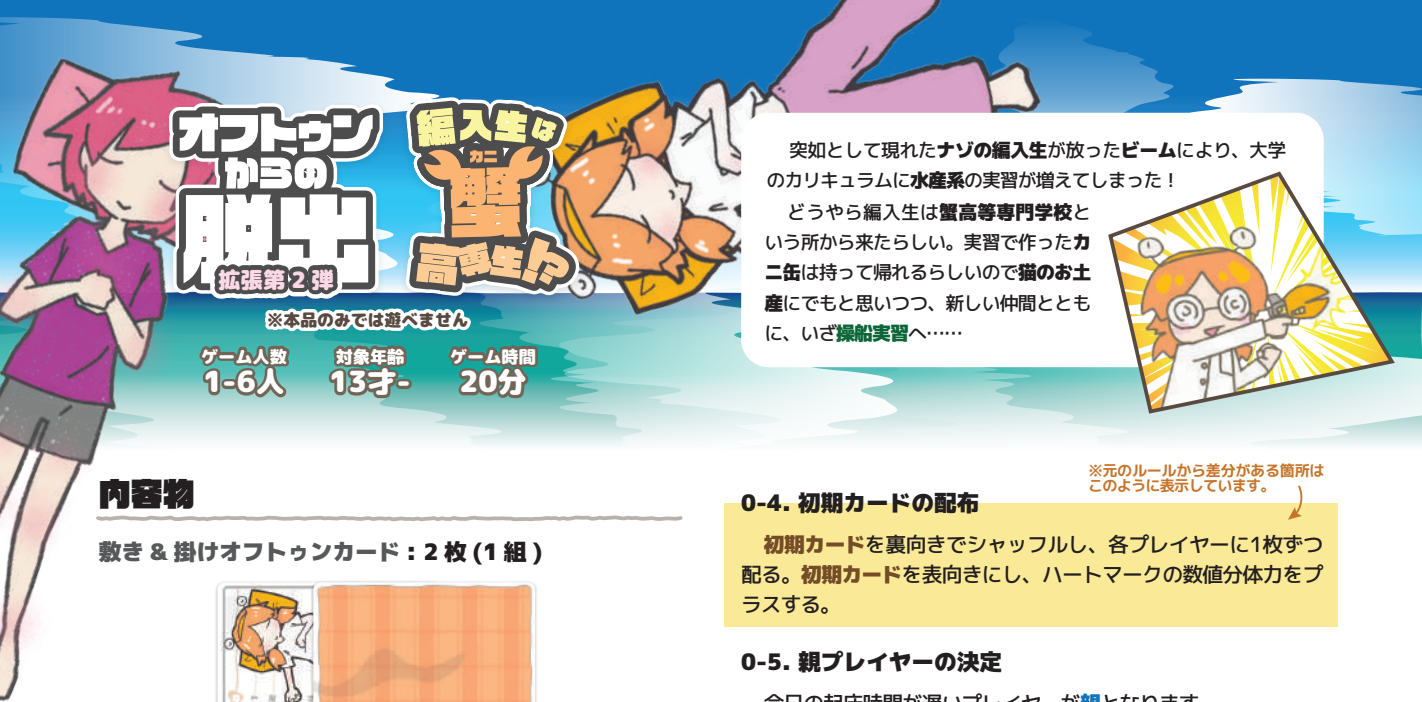




# オフトウン からの 脱出

拡張第2弾

編入生は  
カニ  
蟹  
高専生!

※本品のみでは遊べません

ゲーム人数 1-6人  
対象年齢 13才-  
ゲーム時間 20分

突如として現れたナゾの編入生が放ったビームにより、大学のカリキュラムに水産系の実習が増えてしまった!

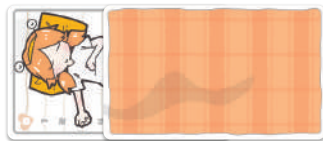
どうやら編入生は蟹高等専門学校という所から来たらしい。実習で作ったカニ缶は持って帰れるらしいので猫のお土産にでもと思いつつ、新しい仲間とともに、いざ操船実習へ……



※元のルールから差分がある箇所はこのように表示しています。

## 内容物

敷き & 掛けオフトウンカード：2枚 (1組)



図のように重ねて使い、敷きオフトウンカードの目盛りによりプレイヤーの体力を表します。

起床カード：4枚 (4種 x 各1枚)



授業カード：29枚 (7種) 初期カード：6枚 (6種)

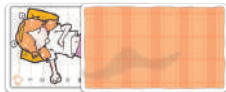


## 標準ルール：みんなで作るプレイ

### 0. 準備

#### 0-1. オフトウンカードのセット

全てのプレイヤーは体力が5になるように敷きオフトウンカードと掛けオフトウンカードを置きます。



#### 0-2. 手札の準備

起床カード (「早くおきる」「普通におきる」「あと5分」「さぼる」) 4枚を1組にして、各プレイヤーに配ります。



#### 0-3. 授業カードの山の準備

全ての授業カードをシャッフルして、裏面を上にしておきます。これを授業カードの山と呼びます。

#### 0-4. 初期カードの配布

初期カードを裏向きでシャッフルし、各プレイヤーに1枚ずつ配る。初期カードを表向きにし、ハートマークの数値分体力をプラスする。

#### 0-5. 親プレイヤーの決定

今日の起床時間が遅いプレイヤーが親となります。

## 1. 授業フェイズ

1-1から1-3までの処理を1ラウンドとし、10ラウンド終了後に次の「2. 試験フェイズ」に進みます。

#### 1-1. 授業カードの公開

授業カードの山からプレイヤー人数分の授業カードを公開し場とします。(ただし2人プレイ時には3枚公開してください。)



場に「寒い日」「暑い日」がある場合、カードの効果を処理してください。

#### 1-2. 起床時間の決定

プレイヤーは手札から起床カードを1枚選択し、裏向きで伏せます。全てのプレイヤーが伏せたら、公開します。

場に「授業の後は飲み会」があった場合「サボる」を出したプレイヤー以外はカードの効果を処理してください。

#### 1-3. 到着順の決定・授業カードの取得

次の順番で場の授業カードを取得していきます。

1. 「早くおきる」を選択したプレイヤー
2. 「ふつうにおきる」を選択したプレイヤー
3. 「あと5分」を選択したプレイヤー

体力が0のプレイヤーは強制的に「サボる」が選択されます。「サボる」を選択したプレイヤーは授業カードを取得できません。

同じ起床カードを選択した場合は、より体力が大きいプレイヤーが先に授業カードを取得します。体力も同値の場合、初期カードに書かれている番号が小さいプレイヤーから順番に取得していきます。

授業カードを取得したら、起床カードと授業カードにしたがって、体力を変更します。この時体力が0以下になった場合、0になります。また、体力が10以上になった場合は、10となります。その後、場に出した起床カードを手札に戻します。

## 2. 試験フェイズ

このタイミングで「エナジードリンク」の効果を発動します。

試験フェイズでは、下記の手順に従って各プレイヤー毎試験点の計算をおこないます。

1. このゲームで使用していない**起床カード**を含めたすべての**起床カード**をシャッフルする。(この時、ほかのプレイヤーが試験フェイズで引いた**起床カード**がある場合は、それも一緒にシャッフルする)
2. シャッフルした**起床カード**を裏向きの山にして、**残っている体力**と同じ枚数分引く。
3. 引いた**起床カード**に書かれている点数と、授業フェイズで獲得した**授業カード**、**初期カード**に書かれている点数を合計します。(起床カードは山に戻すので、このタイミングで合計を覚えておく)
4. 引いた**起床カード**と引いていない**起床カード**をまとめてシャッフルし、次のプレイヤーに渡します。



## 3. 勝利条件

試験フェイズで最も得点を獲得したプレイヤーが**勝者**となります。同点の場合、**授業カード**をより多く獲得したプレイヤーが勝者となります。



## クレジット

オフトゥンからの脱出 拡張第2弾 - 編入生は蟹高専生!?  
第1版 2020年11月 発行

- ・ 制作: へりくつ工房
- ・ ゲームデザイン: 天空 薙
- ・ アートワーク: ねこ電球

理屈  
工房



最新の説明書はこのページから DL できます ↑