

■プレイシート、カード、用語説明

地図：牧場内の設備の場所を表す

隣接マス：あるマスの上下左右の4マス

製品マス：何かを加工して別のものを作成する設備が記載されているマス

牧場マス：乳牛を買うためのスペース

製品ゲージ：牧場で生産する製品の最大個数を管理するゲージ

需要値：需要フェイズで振った6面ダイス2つの出目の合計値

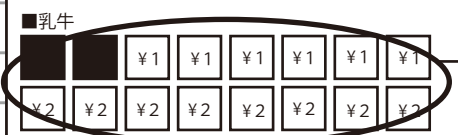
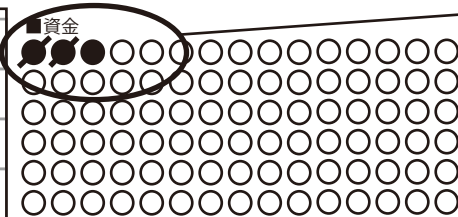
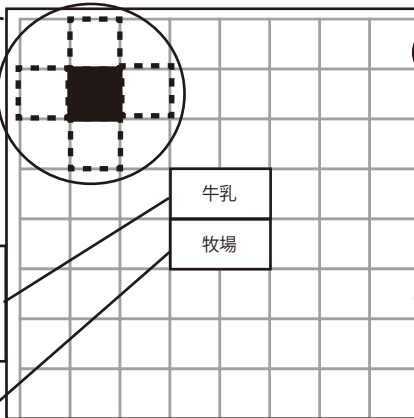
需要表の見方①：このターンの需要は需要値の列を参照する。

乳量の見方：乳量はそのターンの需要値によって、決定する

Curd Game Roll and write

プレイヤー名：

date： / /



資金ゲージ：資金を管理するゲージ
1マスで¥1を表す

○ →未獲得の資金
● →獲得済み、未使用の資金
● →使用済みの資金

乳牛ゲージ：飼育している乳牛の数を表す

■牛乳 (M)	■生クリーム (F)	■バター (B)
¥1 ¥1 ¥1	¥1 ¥1 ¥1 ¥2 ¥3	¥1 ¥1 ¥2 ¥2 ¥3
¥1 ¥1 ¥1 ¥1 ¥1	¥1 ¥1 ¥1 ¥2 ¥3	¥1 ¥1 ¥2 ¥2 ¥3
¥2 ¥2 ¥2 ¥2 ¥2	¥1 ¥1 ¥1 ¥2 ¥3	¥1 ¥1 ¥2 ¥2 ¥3
¥3 ¥3 ¥3 ¥3 ¥3	¥1 ¥1 ¥1 ¥2 ¥3	¥1 ¥1 ¥2 ¥2 ¥3
■アイスcream	■ホエイ (H)	■プロテイン (P)
¥1 ¥2 ¥2 ¥3 ¥3	¥1 ¥1 ¥1 ¥2 ¥3	¥1 ¥1 ¥2 ¥2 ¥3

製品と材料：矢印の前後は製品と材料を表す。
二股の場合は材料を2個消費し、2つの製品がそれぞれ1つずつ作成される。

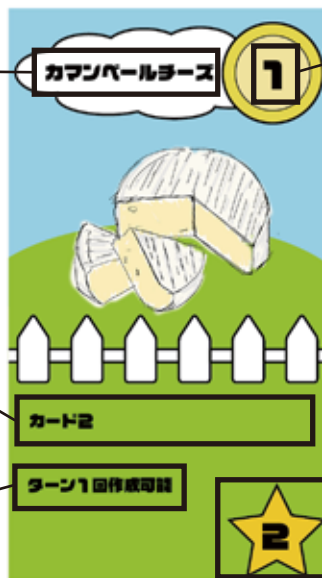
得点の書き方：このターン得た得点 / このゲーム全体の得点

ターン (需要)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
得点												
乳量	0.5	0.5	0.8	0.8	1	1	1.5	1.5	1.8	1.8	2	
牛乳	2	2	3	4	5	6	6	7	7	8	8	
生クリーム	3	3	2.5	2.5	2	1	1.8	1.5	1.5	1.2	1	
脱脂乳	1	1	2	2	2	3	4	4	5	5		
売店	0	0	1	1	1	2	3	3	4	4		

需要表の見方②：各製品の売却価格は上段を参照する。

需要表の見方③：各製品の売却可能個数は下段を参照する

カード名：牧場に施設を設置するときにはカード名を記入してください。



作成コスト：牧場に設備を設置する時の必要金額

材料：材料を全て支払うことでこのチーズを作成可能

効果：ターン○回作成可能 → 毎ターン作成可能

得点：チーズを作成したときに得られる得点