

車は9に止まらない 試遊版

人数：3～5人 時間：10分程度 年齢：8+

■用意するもの

- ・トランプ（ジョーカー2枚含む54枚）
- ・コマ7個
（サイコロやコインでも、7個が別の種類でも可）

■ゲーム概要

プレイヤーは駐車場の整理員となり、より多くの車を空いているスペースに誘導していきます。車は駐車スペースを探しながら動き、P（ペア）を見つけると止めることができます。しかし、車は9（そしてQ）には止まりません。うまく誘導できるプレイヤーは一体誰でしょうか？

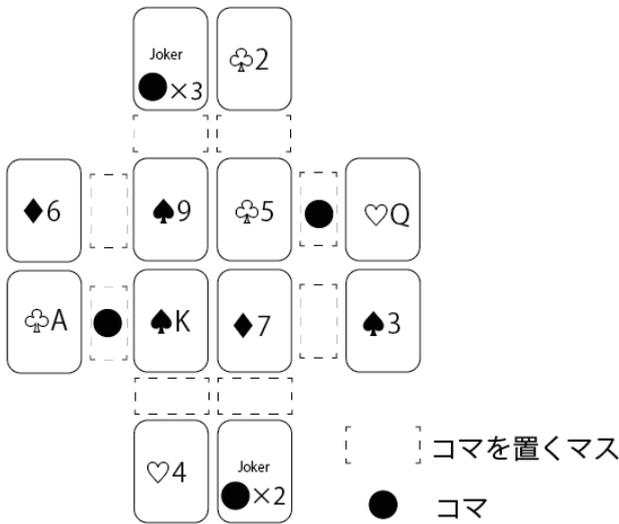
0. 準備

0-1. 場の準備

Joker2枚除いた52枚をよくシャッフルして、数字が見えないよう束にします。これを山札と呼びます。

下図の配置になるように山札の一番上から順にめくってカードを配置します。
※Jokerの位置は同じになるように配置してください。

また、コマを下図のコマの位置に配置します。



図：初期配置例

0-2. 手札の準備

山札の上から数字が見えないように各プレイヤーに3枚ずつカードを配ります。プレイヤーは他のプレイヤーに見えないように持ちます。これを手札と呼びます。

0-3. スタートプレイヤーの決定

最近、駐車場の清算機に触れた人がスタートプレイヤーとなり、最初の手番を行います。

1. 手番処理

各プレイヤーは自分の手番が回ってきたら、以下の1-1から1-3までの手順を行います。

1-1. 車の誘導

好きなコマを選びます。手札のカードから1枚選んで出し、カードの数字と同じマス数分選んだコマを時計回りまたは、反時計回りに移動させてます。

（この時、Aなら1マス、Jは11マス、Qは12マス、Kは13マスそれぞれ移動させます）

Jokerの上においてあるコマも動かせ、Jokerの隣のマスへの移動は0マスとしてカウントします。

また、移動先のマスに他のコマがある場合、そのマスの1マス手前で移動を終了させます。
※さらにそこにも他のコマがある場合、コマが置かれていないマスまで戻ります

1-2. 駐車スペースの確認

1-1でコマを移動させたマスの左右に置かれている一番上のカードを確認します。

■1-1で出したカードと同じ数字のカードがある場合

1-1で出したカードが9またはQでない場合は、出したカードと同じ数字のカードが置かれている場所にあるカード全てを獲得し、手札とは別に手元に置いてください。また、1-1で移動させたコマは好きなJokerのカードの上に移動させます。

獲得したカードが置いてあった場所には山札の一番上のカードを1枚めくり、数字が見えるように置いてください。
この時山札にカードがない場合、ゲームが終了します。

1-1で出したカードが9またはQだった場合は、下記の同じカードがない場合と同様に処理をします。

■1-1で出したカードと同じ数字のカードがない場合（または、出したカードが9またはQだった場合）

左右どちらかのカードの上に1-1で出したカードを数字が見えるように置いてください。
※この時、Jokerの上にはカードを置くことができません。

1-3. 手番プレイヤーの交代

山札からカードを1枚引き、手札に加えます。この時カードが引けない場合、ゲームは終了します。左隣のプレイヤーに手番プレイヤーを交代し、手番プレイヤーは1-1から手順を開始します。

2. 終了条件

手番の最後に山札からカードが引けない場合、ゲームは終了します。

3. 勝利条件

獲得したカードに書かれている数字の合計値が一番多いプレイヤーが勝利となります。
(ただし、J,Q,K,A はそれぞれ 10 として扱う)

■クレジット

制作：HLKT 工房

全部：天空 薙

Special Thanks：戸塚中央

ルールの最新版は以下から

ダウンロード可能です。

<http://hlkt-kobo.net/car-is-not-nine-stop>

